Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.
Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.
Redaktor Naczelny: Artur Skura, *askura@linux-magazine.pl*
Wydawca: Magdalena Kucharska
Kierownik grupy tematycznej: Szymon Danowski
Korespondenci i współpracownicy:
Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper,Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef,Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes
Skład i przygotowanie do druku: 6AN Studio, Tomasz Jakóbiak
Projekt okładki: Magdalena Huta
Reklama: *reklama@linux-magazine.pl*
Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe
tel.: +48 22 429 43 05
e-mail: *prenumerata@linux-magazine.pl*

Zamówienia i obsługa prenumeraty:
tel.: +48 22 518 29 29
faks: +48 22 617 60 10
prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine
ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa
www.linux-magazine.pl,
tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine Poleca nie może być powielany w jakiejkolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.
Nr rejestrowy BDO: 000008579

19 AsteroidOS
Linux na zegarku? Wyobraź sobie, jakie to daje możliwości!

28 Flet
Praktyczna aplikacja do tworzenia wieloplatformowych narzędzi z interfejsem graficznym.

33 Octave
Prosty pomocnik do szybkich obliczeń i sprawdzania danych przechowywanych w plikach CSV.

42 Wykrywanie obiektów za pomocą YOLO
Naucz swój komputer domowy rozpoznawania obiektów na obrazach.

56 Sztuczna inteligencja w KDE
Usuń obiekt z obrazu za pomocą narzędzi KDE: Krita i Kdenlive.

69 Drawpile
Zbierz wszystkich swoich znajomych artystów w jednym miejscu.

TEMAT NUMERU

6 Rozpoznawanie mowy we własnych aplikacjach dzięki Voskowi
Vosk pozwala wbudować prosty mechanizm rozpoznawania mowy we własne aplikacje.

RAPORT

14 Distro Zoo – dystrybucje oryginalne i pochodne
W tym miesiącu przyglądamy się dystrybucjom Hannah Montana Linux v26.0, RakuOS 2026.07.03, ArchBang Linux 010726 i Galactic Mandate Linux v00.

RAPORT

19 AsteroidOS – linuksowa dystrybucja do zegarków
Ten nowy laptop z Linuksem powstał z myślą o bezpieczeństwie i wydajności, lecz nadal zmaga się z kilkoma problemami wieku dziecięcego.

KNOW-HOW

28 Wieloplatformowe aplikacje z GUI w Pythonie
Flet ułatwia tworzenie w Pythonie wieloplatformowych aplikacji graficznych reagujących na bieżąco na działania użytkownika. Przejdziemy od instalacji Fleta do pierwszej interaktywnej aplikacji z GUI.

KNOW-HOW

33 Szybka analiza danych
W Octave do tworzenia wykresów i obliczania statystyk na podstawie plików CSV wystarczy czasem jeden wiersz kodu.

37 Ochrona prywatności z Whoniksem
Ta pomysłowa dystrybucja Linuksa łączy wirtualizację z siecią Tor, zapewniając od razu po uruchomieniu ochronę prywatności, jakiej nie znajdziemy w popularnych dystrybucjach.

42 Budowa systemu wykrywania obiektów w Linuksie
Wykrywanie obiektów jest dziś łatwiejsze niż dawniej. Pokażemy, jak zbudować aplikację odnajdującą obiekty na obrazach medycznych z wykorzystaniem architektury YOLOv8.

6 Rozpoznawanie mowy

Myślisz, że aplikacje działające w wierszu poleceń wykonują się szybciej niż te wykorzystujące interfejs graficzny? Wyobraź sobie, jak szybko będziesz pracować, jeśli nie będziesz musiał dotykać klawiszy! W tym miesiącu przedstawiamy zestaw narzędzi do rozpoznawania mowy Vosk i pokazujemy, jak wbudować obsługę wprowadzania głosowego w skrypty napisane w Pythonie.

MAKERSPACE

48 Drugie życie Arduino
Zainstaluj KernelUNO na Arduino UNO R3, aby zyskać przypominającą linuksową powłokę z dostępem do plików i pinów GPIO. Możesz nawet rozszerzyć jej funkcje.

50 Daj swojemu Pico powłokę
Powłoka pozwala korzystać z Raspberry Pi Pico jak z klasycznej stacji roboczej z Uniksem lub MS-DOS-em. Wystarczą podstawowe polecenia systemu plików – nie trzeba znać C/C++ ani Pythona.

LINUXVOICE

56 Praktyczne wykorzystanie AI w aplikacjach KDE
Choć AI ma dziś kiepską opinię, bywa przydatna. Pokażemy, jak dobrze wykorzystać kilka praktycznych funkcji AI w popularnych aplikacjach KDE.

65 Przeglądarka stworzona dla graczy
Rozbudowana Opera GX trafiła do Linuksa. Czy gracze mają powód do radości, czy moglibyśmy się obyć bez tego portu?

LINUXVOICE

69 Aplikacja do wspólnego rysowania
Drawpile pozwala wielu osobom jednocześnie szkicować, malować i współpracować na wspólnym płótnie w czasie rzeczywistym, z dowolnego miejsca na świecie.

73 Perełki FOSS
W tym miesiącu przyglądamy się ciekawemu wolnemu i otwartemu oprogramowaniu, w tym odchudzonej wersji Brave'a, lekkiemu odtwarzaczowi audio i wyszukiwarce działającej w wierszu poleceń.