

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Patrycja Oleksiejuk

Kierownik grupy tematycznej: Szymon Danowski

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Skład i przygotowanie do druku

6AN Studio, Tomasz Jakóbiak

Projekt okładki: Magdalena Huta

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine Poleca nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 00008579

17 Gemini CLI

Ta zgrabna aplikacja terminalowa to prosty sposób na uzyskanie pomocy AI przy pracy z kodem.

21 bandwhich

Rozwiązuj problemy z siecią, używając tego szybkiego i prostego narzędzia do monitorowania ruchu.

23 Shodan

Zadbaj o bezpieczeństwo swojej sieci dzięki tej innowacyjnej wyszukiwarce urządzeń podłączonych do Internetu.

28 AV1 kontra VVC

Jak darmowy kodek wideo AV1 wypada w porównaniu z komercyjną alternatywą VVC?

55 Obserwacja samolotów

Dzięki kilku prostym narzędziom i inwencji twórczej możesz odbierać sygnały ADS-B z przelatujących samolotów.

62 Remake'i silników gier

Jeśli tęsknisz za starymi grami, ale nie masz ochoty na walkę z emulatorami starego sprzętu, wkrocz w świat przeróbek silników gier.

TEMAT NUMERU

6 Śledzenie pikselami

Użytkownicy Linuksa wzdrygają się na samą myśl o byciu „śledzonym”, ale pixel tracking jest wbudowany w same fundamenty komercyjnej sieci. Badamy mroczną sztukę śledzenia pikselami i omawiamy narzędzia, które powstrzymają te mechanizmy.

RAPORT

12 Distro Zoo – Debianowe alternatywy

Nate sprawdza systemy Devuan 6.0, SparkyLinux 8.1, Zorin OS 18 oraz BesGnuLinux JWM 3-1.

KNOW-HOW

17 Gemini CLI

Gemini CLI pomaga pisać, debugować i testować kod – wszystko z poziomu wiersza poleceń.

21 bandwhich

Dzięki bandwhich możesz szybko sprawdzić aktualne obciążenie sieci na swoim komputerze.

23 Shodan

Każdy test penetracyjny zaczyna się od zbierania informacji. Zdobądź przewagę na starcie dzięki wyszukiwarce Shodan i jej potężnemu zestawowi narzędzi.

KNOW-HOW

28 AV1 kontra VVC

Kodeki wideo pomagają zmniejszyć zużycie pasma i oszczędzać miejsce na dysku. Porównujemy AV1 i VVC, aby pomóc Ci zdecydować, który jest dla Ciebie odpowiedni.

32 find z xargs

Jeśli przetwarzasz grupę plików w jednym potoku poleceń, narzędzie xargs może zaoszczędzić cenny czas wykonywania.

35 Odtwarzalny pulpit zdalny

Narzędzie do orkiestracji Terraform pozwala stworzyć konfigurację pulpitu zdalnego, którą można łatwo uruchomić i zlikwidować, co może zaoszczędzić pieniądze i zwiększyć elastyczność środowiska.



6

Śledzenie pikselami

Jeśli spędzasz czas w Internecie, prawdopodobnie wiesz, że jesteś śledzony. Jednym z największych źródeł zbierania danych online jest technologia śledzenia pikselami. W tym miesiącu przyglądamy się temu zjawisku i przedstawiamy narzędzia, które pomogą zminimalizować jego skutki.

KNOW-HOW

42 Migawka programistyczna – YNAB

Mike Schilli analizuje dane księgowo wyeksportowane z narzędzia finansowego YNAB, aby odkryć, gdzie podziewają się jego ciężko zarobione pieniądze.

MAKERSPACE

48 USB i mikrokontrolery

Dowiedz się, jak włączyć interfejs USB mikrokontrolera i wymieniać dane z hostem Linux. Najpierw zemulujemy port szeregowy, potem zbudujemy urządzenie typu pendrive, a na koniec stworzymy w pełni niestandardowy interfejs transferu danych.

MAKERSPACE

55 Śledzenie samolotów

Ciekawi Cię, jakie samoloty latają nad Twoim domem? Za pomocą prostego i niedrogiego sprzętu możesz odbierać ich sygnały ADS-B i odkrywać szczegółowe informacje o lotach.

LINUXVOICE

62 Remake'i silników gier

Zamiast emulować stary sprzęt, aby grać w gry, remake'i silników pozwalają łączyć oryginalne zasoby z nowoczesnymi udogodnieniami.

LINUXVOICE

67 num-utils i datamash

Ekspert używają narzędzi takich jak bc i dc do obliczeń w powłoce. Pakiety num-utils i datamash otwierają kolejne możliwości przetwarzania wartości liczbowych w wierszu poleceń.

71 Samouczek – Synaptic

Podczas gdy nowoczesne centra oprogramowania stawiają na prostotę, Synaptic wyróżnia się kompleksową kontrolą nad zarządzaniem pakietami.

75 Perełki FOSS

Nate przegląda najlepsze oprogramowanie FOSS, w tym najnowszą wersję przeglądarki Waterfox, narzędzie do usuwania metadanych obrazów, lekki odtwarzacz multimedialny i najnowszą betę LibreQuake.