

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Patrycja Oleksiejuk

Kierownik grupy tematycznej: Szymon Danowski

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Skład i przygotowanie do druku

6AN Studio, Tomasz Jakóbiak

Projekt okładki: Magdalena Huta

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine Poleca nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

19 Gimp 3.0

Najnowsza wersja Gimp'a wprowadza szereg ulepszeń, zapowiadając równocześnie kolejne zmiany w przyszłości.

26 Powiadomienia push

Wysyłanie powiadomień na telefon komórkowy za pośrednictwem zewnętrznej usługi łączy się z utratą prywatności – na szczęście jednak istnieje możliwość rozwiązania tego problemu.

56 Brzęczyk PWM

Użyj małego elektronicznego brzęczyka do tworzenia muzyki.

60 Inteligentne powiadomienia

Wysyłaj do siebie powiadomienia o ważnych wydarzeniach.

64 ChimeraOS

Ta wszechstronna dystrybucja do grania przypomina SteamOS, ale oferuje pewne zalety, takie jak obsługa platform Epic i GoG.

76 Inform

Tak, możesz tworzyć własne interaktywne przygody.

TEMAT NUMERU

6 Przycinanie

W życiu każdego aktywnego użytkownika systemu nadchodzi moment, kiedy nadmiar plików zaczyna przeszkadzać. W niniejszym artykule przedstawiamy garść wskazówek, które pomogą Ci zachować responsywność systemu i utrzymać go w dobrym stanie.

10 Miotła i szufelka

Systemy linuksowe zawierają dziesiątki narzędzi do konserwacji dysków; w niniejszym artykule przedstawimy najciekawsze z nich.

RAPORT

16 Przegląd dystrybucji – SDesk

SDesk pragnie być dla Arch Linuksa tym, czym Fedora jest dla Red Hata. Rozmawiamy ze Stephenem Byrne'em o jego projekcie stworzonym z pasji.

19 Gimp 3.0

Jak mawiają Anglicy, dobre rzeczy przychodzą do tych, którzy czekają. Na nowego Gimp'a trzeba było długo czekać, jednak użytkownicy programu nie powinni być zawiedzeni: najnowsza wersja programu oferuje niedestruktywny przepływ pracy i ulepszoną bazę kodu, dzięki której w przyszłości będzie można łatwiej wprowadzać nowe funkcje i modyfikować istniejące.

KNOW-HOW

23 Podkreśamy!

CoreCtrl i RadeonTop monitorują wykorzystanie i częstotliwość taktowania układów AMD z możliwością zwiększenia wydajności.

26 Wygodne powiadomienia

Jeśli hostujesz wiele usług na swoim domowym serwerze, warto mieć możliwość wysyłania powiadomień na czas. Dzięki ntfy możesz wysyłać powiadomienia push na swój telefon lub pulpit.

32 Grafika w Pythonie z Cairo i GTK

W drugiej części serii poświęconej Cairo pokazujemy, jak dodać grafikę, która automatycznie się zaktualizuje.



6 Porządkowanie systemu

Linux zawiera mnóstwo plików – i codziennie dochodzą nowe: za każdym razem, gdy pobierasz oprogramowanie, instalujesz pakiety lub przechodzisz do aktualizacji systemu. Co więcej, pliki dziennika stają się dłuższe i pojawia się ich coraz więcej, zaś do katalogu /tmp mało kto zagląda. Zatem od czasu do czasu warto wyczyścić system.

KNOW-HOW

43 Statystyki zakupów w Go

Aby uzyskać wgląd w swoje zamówienia na Amazonie, Mike Schilli pisze program Go, który przetwarza dane i wyświetla wyniki w formie graficznej.

51 Szyfrowanie w powłoce

Wrażliwe dane nigdy nie powinny być przechowywane w czystej postaci, ale szyfrowanie danych często wymaga radzenia sobie z kombajnami typu GnuPG. v02enc eliminuje zmartwienia związane z szyfrowaniem dzięki prostemu procesowi, dostępowi opartemu na powłoce i przechowywaniu zaszyfrowanych danych w repozytoriach Gita.

MAKERSPACE

56 Muzyka z brzęczyka

Za pomocą brzęczyka mikrokontroler może odtwarzać krótkie melodie, sygnały lub muzykę towarzyszącą animacjom LED. Tego rodzaju dźwięk nie jest co prawda uczta dla uszu, ale nadaje projektom wspaniały klimat retro.

60 Masz wiadomość!

Jeśli używasz czujników z Raspberry Pi lub Arduino w swojej sieci domowej, możesz chcieć otrzymywać powiadomienia na pulpicie komputera z Linuksem za każdym razem, gdy wykryte zostanie jakieś interesujące zdarzenie. Możesz wysyłać wiadomości przez SSH lub przez proste połączenia TCP i wyświetlać je za pomocą notify-send.

LINUXVOICE

64 ChimeraOS

Graj w gry w serwisach Steam, GoG i Epic, używając systemu operacyjnego, który zapewnia więcej pary i jest bardziej epicki.

69 FOSSPicks

Nate bada najciekawsze FOSS, w tym najnowszy Trinity Desktop, bazę danych dla strategii strzelanek pierwszoosobowych i sztuczną inteligencję do budowania konstrukcji LEGO.

76 Interaktywna fikcja

Inform to przewodnik po niezwykłych światach fikcji interaktywnej i gier tekstowych.