

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Patrycja Oleksiejuk

Kierownik grupy tematycznej: Szymon Danowski

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Magdalena Huta

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine Polecia nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

16 Capture the Flag

Prezentujemy praktyczne ćwiczenia szkoleniowe TryHackMe, które pomogą Ci nauczyć się myśleć jak włamywacze.

29 LocalSend

Bezprzewodowe udostępnianie plików za pomocą aplikacji open source.

46 Zestaw Maker Car

Uwolnij swoją kreatywność, budując zdalnie sterowany samochód! Przedstawiamy zestaw konstrukcyjny, który pozwoli Ci wybrać kontroler, język programowania i komponenty elektroniczne.

52 Zdalne uruchamianie Raspberry Pi 5

Uruchom swojego Pi zdalnie – pokażemy Ci, jak to zrobić.

64 Wydania ciągłe kontra wersjonowane

Jeśli wolisz bardziej stopniowe zmiany, możesz woleć wydanie ciągłe niż nagle przejście na dystrybucję wersjonowaną.

74 Drukowanie etykiet

Etykiety nie są takie jak inne dokumenty – nie ma powodu, aby drukować je za pomocą tych samych narzędzi. Przedstawiamy Ci kilka praktycznych aplikacji, które specjalizują się w drukowaniu etykiet, kart i kodów kreskowych.

TEMAT NUMERU

6 Lekki tuning

Podczas dostrajania wydajności systemu Linux należy mieć oko na wiele komponentów i parametrów. W tym artykule opisano niektóre techniki optymalizacji wydajności poprzez dostrajanie TCP/IP, zmniejszanie opóźnień i konfigurowanie systemów obsługujących NUMA. Dowiesz się również o planowaniu procesora i dostrajaniu zarządzania pamięcią.

RAPORT

12 Przegląd dystrybucji – KaOS

Ta utworzona od podstaw dystrybucja robi wiele rzeczy po swojemu.

KNOW-HOW

16 Przejmij flagę!

Wyzwania Capture the Flag na TryHackMe to przydatne źródła informacji dla tych, którzy chcą poczyć się o etycznym hakowaniu i testach penetracyjnych.

25 Silniki metawyszukiwarek

Alternatywne metawyszukiwarki open source oferują więcej prywatności niż wyszukiwarki głównego nurtu i mogą czasem dawać lepsze wyniki. Choć SearXNG jest najbardziej znaną metawyszukiwarką open source, 4get jest sprawną alternatywą, którą warto sprawdzić.

29 Bezprzewodowe udostępnianie plików

LocalSend umożliwia szybką i wygodną wymianę danych między urządzeniami w tej samej sieci bezprzewodowej bez konieczności stosowania kabli.



6 Optymalizacja Linuksa

Wszystkie klasyczne dystrybucje Linuksa są zoptymalizowane pod kątem jakiegoś abstrakcyjnego przypadku użycia, czyli „ogólnego przeznaczenia”, które tak naprawdę nie istnieje, ponieważ każdy ma inne potrzeby. Jeśli chcesz uzyskać lepszą wydajność swojego systemu, musisz go samodzielnie doстроить. W tym miesiącu przeanalizujemy kilka kroków dotyczących dostrajania wydajności systemu i sieci.

33 Kontrola lotu

Jeśli chcesz uruchamiać kontenery bez kłopotów związanych z zarządzaniem systemem operacyjnym hosta, openSUSE MicroOS jest dla Ciebie. W połączeniu z Cockpit jako interfejsem internetowym, uruchamianie i zarządzanie kontenerami Podmana nigdy nie było łatwiejsze.

38 Programowanie: Wykresy w Go

Netflix śledzi, kto i kiedy ogląda jaki program. W tym miesiącu Mike Schilli przygotowuje program Go do analizowania i rysowania fantazyjnych wykresów swoich nawyków oglądania.

MAKERSPACE

46 Na torze wyścigowym

Zbuduj zdalnie sterowany samochód za pomocą zestawu Maker Kit Car firmy Fischertechnik, MicroPythona i mikrokontrolerów ESP32.

52 Kontrolowane czasowo lub zdalne uruchamianie Raspberry Pi 5

Oprócz zwiększonej wydajności, Raspberry Pi 5 posiada również kilka nowych ukrytych funkcji, w tym opcje kontrolowanego czasowo zdalnego uruchamiania i wyłączania.

LINUXVOICE

57 Straż graniczna

W wielokrotnie nagradzanej grze niezależnej Papers, Please gracz sprawdza dane uwierzytelniające osób, które próbują dostać się do fikcyjnego państwa Arstotzka. Ze względu na to, że gracz odczuwa presję związaną z podejmowaniem decyzji, gra jest bardziej ekscytująca, niż mogłoby się wydawać.

64 Spotkajmy się gdzieś pośrodku

Co lepsze – dystrybucje rozwijane na bazie koncepcji wydań wersjonowanych czy ciągłych?

66 Perełki FOSS

Nate odkrywa najlepsze FOSS, w tym ultrabezpieczną przeglądarkę LibreWolf, nowe funkcje Calibre, elegancki interfejs GnuPG i bezbłędną graficznie ewolucję sim Thrive.

74 Samouczek – drukowanie etykiet

Etykiety, naklejki i karty indeksowe mogą pomóc we wszelkiego rodzaju zadaniach związanych z organizacją. Dostosowane rozwiązanie do tworzenia i drukowania może zaoszczędzić mnóstwo pracy.