

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Patrycja Oleksiejuk

Kierownik grupy tematycznej: Szymon Danowski

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Magdalena Huta

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine Polecia nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

17 Nobara

Zanurz się w grach i uzyskaj dostęp do repozytoriów non-free dzięki temu popularnemu forkowi Fedory.

31 Programowanie: Gra w bilard

Symulacja gry bilardowej pokazuje, jak łatwo można połączyć różne elementy gry w Go.

38 OpenWRT na Pi

Raspberry Pi OS to niejedyny system operacyjny, który można zainstalować na Raspberry Pi.

44 FreeRTOS

FreeRTOS to system czasu rzeczywistego dla urządzeń wbudowanych, który może znacznie ułatwić tworzenie oprogramowania działającego na różnych mikrokontrolerach.

57 Shinobi

Skonfiguruj własny system kamer bezpieczeństwa.

74 Bezstratne cięcie

Tnij i łącz pliki multimedialne bez utraty jakości.

TEMAT NUMERU

6 Czatboty z Rasą

Wiele stron internetowych oferuje zautomatyzowaną funkcję czatbota, który odpowiada na pytania odwiedzających. Jeśli chciałbyś zbudować własnego czatbota, ale nie masz czasu, aby stać się ekspertem od sztucznej inteligencji, pomoże Ci otwarte rozwiązanie o nazwie Rasa.

9 Upscayl

Chcesz stworzyć plakat z codziennego zdjęcia? Upscayl wykorzystuje najnowocześniejsze algorytmy sztucznej inteligencji do bezstratnego skalowania obrazów.

13 Pinokio: przeglądarka aplikacji AI

Pinokio gromadzi aplikacje AI o otwartym kodzie źródłowym z dziedziny audio, generowania obrazów i animacji pod wspólnym interfejsem ułatwiającym instalację.

RAPORT

17 Przegląd dystrybucji – Nobara

Nobara, mocno zmodyfikowane odgałęzienie Fedory z własnościowym repozytorium, skupia się na grach i codziennym użytkowaniu.

KNOW-HOW

20 Wprowadzenie do PostgreSQL-a

PostgreSQL, obiektowo-relacyjny system zarządzania bazą danych typu open source, znany ze swojej niezawodności i rozszerzalności, oferuje solidny zestaw funkcji. Jeśli jesteś nowym użytkownikiem PostgreSQL-a, pomożemy Ci rozpocząć pracę z niektórymi z jego najbardziej przydatnych funkcji.

28 Wiersz poleceń – pandoc

Szukając narzędzia do tworzenia wielu dokumentów z jednego źródła, Bruce ponownie sprawdza uniwersalny konwerter dokumentów, pandoc.

31 Programowanie: Symulacja gry w bilard w Go

Aby poprawić swoje umiejętności przy stole bilardowym, Mike Schilli postanowił zaprogramować symulację w Go przy użyciu frameworka Fyne.





Narzędzia AI

Wszyscy wydają się być zafascynowani sztuczną inteligencją, ale na koniec wszystkich artykułów, wywiadów i badań można zadać istotne pytanie: „Co tak naprawdę mogę z nią obecnie zrobić?”. W tym miesiącu przedstawiamy narzędzia oparte na sztucznej inteligencji, które pomogą Ci zbudować własnego chatbota, wyostrzyć zdjęcia, generować obrazy i nie tylko.

MAKERSPACE

38 OpenWrt na Raspberry Pi

Lekkie i otwarte oprogramowanie sprzętowe routera daje nowe życie staremu Raspberry Pi.

44 FreeRTOS

Wykorzystaj pełną moc swojego mikrokontrolera dzięki wielozadaniowemu systemowi operacyjnemu FreeRTOS.



LINUXVOICE

57 Shinobi

Dowiedz się, jak szybko rozpocząć pracę z Shinobi NVR i kamerami IP.

65 Vale

Gdy wiele osób współtworzy dokumentację projektu związanego z oprogramowaniem lub czasopismo, utrzymanie spójnego stylu może stać się nie lada wyzwaniem. Vale sprawdza pliki tekstowe, a nawet umożliwia tworzenie niestandardowych reguł stylu.

70 FOSSPicks

Za każdym dobrym narzędziem kryje się dobry pomysł. Zapraszamy do zapoznania się z kilkoma niedocenionymi narzędziami, które mogą zaoszczędzić czas i rozwiązać niektóre praktyczne problemy – ale trzeba przygotować się na pracę z kodem źródłowym. Większość z tych narzędzi wciąż znajduje się w fazie eksperymentalnej lub na wczesnym etapie rozwoju.

74 Tutorial – LosslessCut

Posklejaj najlepsze fragmenty swoich domowych nagrań wideo – bez obniżania ich jakości.