

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Patrycja Oleksiejuk

Kierownik grupy tematycznej: Szymon Danowski

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Magdalena Huta

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine Polecia nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

15 Uczymy się R

Ten łatwy do nauczenia się język zawiera zaawansowane narzędzia do analizy danych.

23 Keyloggery akustyczne

Przedstawiamy podstępne narzędzia, które zbierają informacje na podstawie dźwięku klawiatury.

39 PyScript

Czy po stronie przeglądarki może działać jedynie JavaScript? I tak, i nie...

49 Łączenie kart sieciowych

Połącz karty sieciowe, aby przyspieszyć połączenie.

53 Interfejs symulatora lotu RPI

Poznaj interfejs I2C, tworząc nowatorski projekt.

78 Waydroid

Uzyskaj dostęp do aplikacji androidowych z maszyny linuxowej.

TEMAT NUMERU

6 Obliczenia naukowe na koparce kryptowalut

Wiele komputerów odgrywających rolę koparek kryptowalut dostępnych jest teraz w promocyjnych cenach w sklepach z używanym sprzętem. Czy te imponujące niegdyś maszyny można zaprząć do pracy naukowej lub uczenia maszynowego?

11 Metody analizy danych

Nauka o danych polega na wydobywaniu wiedzy z ogromnej ilości danych. Poniżej przedstawiamy kilka kluczowych podejść do tego problemu.

15 Pierwsze kroki z językiem analizy danych R

Język programowania R jest uniwersalnym narzędziem do analizy danych i uczenia maszynowego.

KNOW-HOW

20 AlmaLinux

Ostatnie zmiany polityki w Red Hacie zmieniły społeczność klonów RHEL-a. AlmaLinux obiera nową ścieżkę, wybierając kompatybilność binarną i odchodząc od bycia prostą pochodną RHEL-a.

23 Keyloggery akustyczne

Czy ktoś podsłuchuje, gdy piszesz? Dowiedz się więcej o działaniu akustycznych keyloggerów.

31 Wiersz poleceń – neofetch

Neofetch wyświetla informacje o naszym sprzęcie, systemie operacyjnym i ustawieniach pulpitu w wizualnie atrakcyjny sposób, idealny do tworzenia zrzutów ekranu.

33 Kombajn do danych

Mało znany, lecz bardzo wydajny procesor danych, można umieścić w skryptach, by ułatwić sobie długie, złożone obliczenia.

39 Python zamiast JavaScriptu

PyScript umożliwia używanie ulubionych bibliotek Pythona na stronach internetowych – i to po stronie klienta.

44 Śledź swoją wagę za pomocą skryptu CGI

Mike Schilli co tydzień wchodzi na wagę i rejestruje wahania swojej wagi w postaci szeregu czasowego. Aby pomóc w monitorowaniu swoich postępów, napisał w Go skrypt CGI, który przechowuje dane i rysuje estetyczne wykresy.

49 Łączenie kart sieciowych

Najczęściej łączenie kart sieciowych (bonding) oferuje szereg korzyści. Niestety, nie zawsze...



Obliczenia naukowe

Aukcje online są pełne startych koparek kryptowalut, często bardzo tanich. Czy można dać im drugie życie, np. zaprząć je do rozwiązywania problemów naukowych? Okazuje się, że wszystko zależy od problemu. W tym miesiącu przedstawiamy kilka popularnych technik analizy danych i pokazujemy, jak przeprowadzić własne analizy za pomocą języka programowania R.

MAKERSPACE

53 Interfejs I2C symulatora lotu na Raspberry Pi

Raspberry Pi z systemem Linux, dedykowaną kartą I2C i niewielkim zasilaczem zapewnia interfejs dla symulatora lotu działającego w czasie rzeczywistym.

59 BCPL dla Raspberry Pi

Szacowny, proceduralny, strukturalny język programowania BCPL szybko się kompiluje, jest niezawodny i wydajny, oferuje szeroki zakres bibliotek oprogramowania i funkcji systemowych oraz jest dostępny na kilku platformach, w tym Raspberry Pi.

LINUXVOICE

65 Kompresja plików z użyciem RAR

Niewolne narzędzie do kompresji RAR oferuje pewne korzyści, których nie znajdziemy w zip i tar.

69 Perełki FOSS

W tym miesiącu Graham przygląda się między innymi osci-render, Spacedrive, internetarchive i LibrePCB 1.0.0!

78 Uruchamianie aplikacji na Androida w systemie Linux

Waydroid w prosty i skuteczny sposób przenosi aplikacje na Androida na pulpit Linuksa.