

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Paulina Stanek

Kierownik grupy tematycznej: Agata Jastrzębska

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bäwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Lori White

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):
półroczna (6 numerów) 249,42 zł netto/ 269,37 zł brutto
roczna (12 numerów) 498,84 zł netto/ 538,75 zł brutto
dwuletnia (24 numery) 997,68 zł netto/ 1077,49 zł brutto

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 179,40 zł netto/ 193,74 zł brutto
roczna (12 numerów) 332,16 zł netto/ 358,73 zł brutto
dwuletnia (24 numery) 664,32 zł netto/ 717,47 zł brutto
Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 518 29 29

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

35 Kodowanie z Fyne

Wzbogacamy aplikacje Go o graficzny interfejs użytkownika.

43 NetBox

Umieszczamy wszystkie przydatne informacje o sieci w jednym miejscu.

52 Programowanie: Drużyna doskonała

Mike przedstawia pomysłowe rozwiązanie umożliwiające sprawiedliwy dobór graczy do drużyn sportowych na podstawie analizy statystycznej.

58 Tablica wyników dla majsterkowiczów

Pokażemy, jak stworzyć własną tablicę wyników za pomocą Raspberry Pi i odrobiny Pythona.

70 Fdupes

Jeśli nie lubisz robić porządków na dysku, pokochasz to przydatne narzędzie do znajdowania zduplikowanych plików i folderów.

73 Warsztat RawTherapee

Uzyskujemy dostęp do nieprzetworzonych danych obrazu, by mieć większe możliwości edycji zdjęć.

TEMAT NUMERU

7 Podcasty

Jeśli korzystacie z Linuksa, macie już dostępne większość narzędzi potrzebnych przy tworzeniu podcastu. Wystarczy to dobrze zaplanować i pomyśleć o realizacji planu.

12 Audacity

Audacity to darmowy, otwarty, łatwy w użyciu, nagrywający wiele ścieżek audio i pozwalający na edycję idealny program do podcastów.

17 Miksowanie i mastering w Ardour

Kiedy już uruchomimy swój podcast, możemy stwierdzić, że warto zainwestować w prawdziwy mikser audio i nowoczesne oprogramowanie. Przedstawiamy wam Ardour oraz pokazujemy, jak zacząć pracę z podstawowym sprzętem audio.

RAPORT

27 TUXEDO InfinityBook Gen7 MK1

Laptop nowej generacji od TUXEDO jest szybszy i lżejszy niż poprzednie modele biznesowe.

30 Przegląd dystrybucji – Trisquel

Rüben Rúdriguez opowiada o Trisqueli, wolnej dystrybucji Linuksa, która jest ciągle rozwijana od 16 lat.

KNOW-HOW

33 Wiersz poleceń – most

Most to pager uruchamiany w terminalu, który ma wiele funkcji i jest lepiej przemyślaną alternatywą dla less.



Podcasty

W Internecie nie musimy nikogo prosić o zgodę, by opowiadać całemu światu o tym, co nas interesuje. Podcasting pozwala łączyć się z odbiorcami bez względu na to, gdzie się znajdują. Niezależnie od tego, czy chcesz budować społeczność, zwiększać świadomość swoich umiejętności, czy po prostu dobrze się bawić, dostarczane wraz z Linuksem narzędzia ułatwią nam postawienie pierwszych kroków.

35 Aplikacje GUI z Fyne

Biblioteka Fyne oferuje prosty sposób tworzenia aplikacji natywnych, które działają na wielu platformach. Pokażemy, jak za jej pomocą zbudować prostą aplikację z listą rzeczy do zrobienia.

43 Netbox

NetBox to pojedyncze źródło informacji w Twojej sieci, w którym możesz przechowywać wszystkie ważne dane.

52 Programowanie: Algorytmy w Go

Tradycyjnie skład amatorskiej drużyny piłkarskiej wybiera trener w oparciu na słabe i mocne strony zawodników. A gdyby powierzyć to zadanie algorytmowi?

MAKERSPACE

58 Własna tablica wyników

Przeglądamy się sieci systemu transmisji wideo, która używa kodu Pythona do sterowania routerem wideo i przy okazji piszemy program, który tworzy tablicę wyników.

LINUXVOICE

70 Fdupes

Narzędzie wiersza poleceń fdupes pomoże nam odnaleźć duplikaty plików i katalogów.

73 Tutorial – Warsztaty RawTherapee

W najnowszej wersji RawTherapee pojawiła się w końcu selektywna edycja obrazu, a także inne długo wyczekiwane funkcje, dzięki czemu program może godnie konkurować z dotychczasowym liderem, czyli Darktable.

