

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Paulina Stanek

Kierownik grupy tematycznej: Agata Jastrzębska

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Lori White

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumerat łączonych (wersja papierowa i cyfrowa):
półroczna (6 numerów) 249,42 zł netto/ 269,37 zł brutto
roczna (12 numerów) 498,84 zł netto/ 538,75 zł brutto
dwuletnia (24 numery) 997,68 zł netto/ 1077,49 zł brutto

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 179,40 zł netto/ 193,74 zł brutto
roczna (12 numerów) 332,16 zł netto/ 358,73 zł brutto
dwuletnia (24 numery) 664,32 zł netto/ 717,47 zł brutto
Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 518 29 29

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

24 Niestandardowe rozruchowe obrazy ISO

Pozbywamy się zbędnych pakietów i dostosowujemy swój system do własnych potrzeb, tworząc niestandardowy obraz ISO.

41 Inżynieria wsteczna urządzeń Bluetooth

Przy odrobinie pomysłowości i podstawowej znajomości Pythona możesz nauczyć porozumiewać się z urządzeniami Bluetooth.

55 Zrób to sam: aparat soczewkowy

Raspberry Pi i Camarray HAT to wszystko, czego potrzebujesz do zbudowania kamery specjalnego przeznaczenia.

61 Symulacje FPGA

Jeśli jesteś zdecydowany nauczyć się programować FPGA, musisz dowiedzieć się nieco o językach opisu sprzętu.

71 Ekspander tekstu Espanso

Oszczędzamy czas i energię dzięki narzędziu, które wspomaga użytkownika w pisaniu.

77 Menedżer plików nnn

Zarządzaj plikami bez zbędnego bałaganu, ciesząc się efektownym pulpitem graficznym.

TEMAT NUMERU

7 Otwarte dane

Idea otwartych danych rozszerza pomysł zaczerpnięty z otwartego oprogramowania na dane rządowe, a co za tym idzie, na całą światową wiedzę.

10 Projekt Transferu Danych

Twórcy Projektu Transferu Danych pragną nam ułatwić przenoszenie danych pomiędzy portalami społecznościowymi.

15 Otwarte dane w CKAN

CKAN to wszechstronny system zarządzania danymi, umożliwiający budowę portalu do dzielenia się naszymi otwartymi danymi.

20 Otwartość na korzyści

Lisa Allen, reprezentująca Open Data Institute, tłumaczy, dlaczego otwartość danych jest ważna i co trzeba robić, by szerzej ją praktykowano.

RAPORT

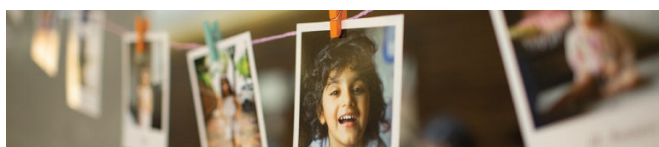
22 Kompleksowe rozwiązania dla Linuksa

Użytkownicy Linuksa mogą aktualnie doświadczyć tego samego co użytkownicy Windowsa i macOS-a mają od lat: sprzętu, oprogramowania i usług połączonych razem. Przyglądamy się sześciu takim kompleksowym rozwiązaniom dla Linuksa.

KNOW-HOW

24 Tworzenie niestandardowych obrazów ISO

Jeśli chcesz spersonalizować swoją dystrybucję Linuksa, możesz to zrobić w łatwy sposób, wykorzystując jedną z trzech aplikacji do tworzenia startowych obrazów ISO.





Otwarte dane

Historia sprawowania kontroli nad danymi jest niemal tak stara, jak historia kontroli nad informacją: zawsze będą istniały grupy osób zainteresowanych wykorzystaniem nierównowagi informacyjnej z korzyścią dla siebie. Otwarty dostęp do różnego rodzaju danych leży jednak w interesie ogółu.

30 Budujemy własne repozytorium Slackware'a

Jeśli rozprowadzamy pakiety oprogramowania na kilka komputerów, standardowe narzędzia Slackware'a przestają być wydajne. Pokażemy wam jak utworzyć własne repozytorium do automatycznego instalowania i aktualizowania oprogramowania na wielu systemach.

36 Wiersz poleceń – Coreboot

Coreboot pozwala na budowanie własnego oprogramowania sprzętowego, dzięki czemu uczymy się więcej o Linuksie.

41 Inżynieria wsteczna Bluetooth

Co zrobić, kiedy wszystkie zegary Bluetooth pokazują nieco inne godziny? Dzięki inżynierii wstecznej można napisać program w Pythonie, który je zsynchronizuje.

48 Programowanie: zdalna kopia zapasowa

Aby móc włączać i wyłączać serwer NAS oraz sprawdzać aktualny stan bez wstawiania z fotela, utworzymy interfejs graficzny, który będzie zarządzał serwerem.

MAKERSPACE

55 Aparat soczewkowy własnej roboty

Zdjęcia soczewkowe da się robić aparatem własnej roboty, co pozwoli odtworzyć znane z naszego dzieciństwa pocztówki soczewkowe.

61 Cyfrowa symulacja układów scalonych

Projektowanie programowalnych macierzy bramek to tylko połowa pracy: najtrudniejsza jest symulacja. Na szczęście Linux pomoże nam sprostać każdemu wyzwaniu.

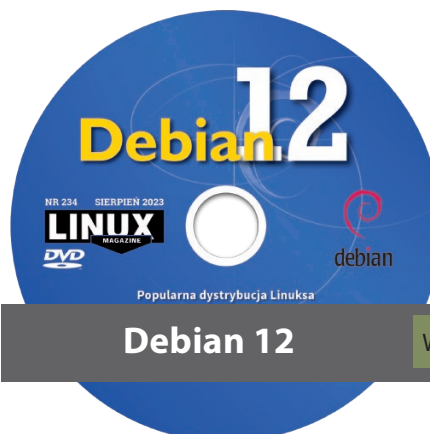
LINUXVOICE

71 Espanso: coś więcej niż ekspander tekstu

Espanso to wieloplatformowy ekspander tekstu, który potrafi sporo więcej, niż tylko rozszerzać skróty.

77 Efektywne zarządzanie plikami z nnn

Jeśli kochasz Linuksa, to wiesz, że wiersz poleceń to najlepszy i najefektywniejszy sposób interakcji z systemem. Uwolnij się więc od klikania dzięki menedżerowi plików nnn.



Debian 12

WIĘCEJ – PATRZ STR. 6