

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Paulina Stanek

Kierownik grupy tematycznej: Agata Jastrzębska

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Lori White

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):
półroczna (6 numerów) 249,42 zł netto/ 269,37 zł brutto
roczna (12 numerów) 498,84 zł netto/ 538,75 zł brutto
dwuletnia (24 numery) 997,68 zł netto/ 1077,49 zł brutto

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 179,40 zł netto/ 193,74 zł brutto

roczna (12 numerów) 332,16 zł netto/ 358,73 zł brutto

dwuletnia (24 numery) 664,32 zł netto/ 717,47 zł brutto

Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 518 29 29

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

15 Coreboot

Szybsze uruchamianie dzięki temu innowacyjnemu, alternatywnemu oprogramowaniu sprzętowemu.

22 Sniffnet

Nie musisz być ekspertem, by analizować ruch sieciowy.

25 Kamery MIPI

Linux, kamery MIPI i problem z procesorem obrazu Intel IPU6.

34 Format pliku ELF

Poznaj strukturę pliku wykonywalnego używanego w systemach linuksowych.

44 ChatGPT

Pokażemy, jak umieścić AI we własnych skryptach za pomocą API ChatGPT.

54 Widok dzikiej przyrody

Ustawiamy fotopułapkę za pomocą czujnika ruchu i RaspberryPi Zero.

TEMAT NUMERU

7 Mniej prądożerny kod

Go ma opinię języka sprzyjającego tworzeniu energooszczędnych aplikacji, ale mimo wszystko trzeba znać się na rzeczy.

RAPORT

15 Przegląd dystrybucji – Coreboot

Coreboot to otwarta alternatywa dla oprogramowania sprzętowego, skupiająca się na szybkości i prostocie

18 TUXEDO OS 2

Popularny producent komputerów z Linuxem, TUXEDO, rozszerza Ubuntu, dołączając do niego najnowsze pakiety KDE i żegnając się ze Snapem w swojej własnej dystrybucji TUXEDO OS. Najnowszą wersję uruchomimy na dowolnym komputerze.

KNOW-HOW

22 Sniffnet

Ruch sieciowy dla wielu z nas jest zupełną zagadką. Mniej doświadczeni użytkownicy mogą łatwo monitorować go u siebie programem Sniffnet.

25 MIPI

Kamery MIPI a Linux Użytkownicy Linuksa są już przyzwyczajeni do tego, że standardowe sprzęty idealnie współpracują z ich systemem. Ale kamery internetowe z interfejsem MIPI to od niedawna prawdziwa loteria. W artykule wyjaśniamy, dlaczego tak jest i co z tym fantem zrobić.

32 Dict

Za pomocą klienta dict szybko przeszukamy dziesiątki baz danych słowników językowych, aby znaleźć idealne słowo.

34 Format pliku ELF

Linux i inne systemy oparte na Uniksie używają plików wykonywalnych, kodu obiektowego i bibliotek współdzielonych w formacie ELF. Przyjrzymy się mu bliżej, wyjaśniając, jak jest zbudowany i w jaki sposób działa.



Zielone kodowanie

Zrównoważony świat będzie potrzebował bardziej zrównoważonego programowania. W tym miesiącu przyjrzymy się bliżej niektórym technikom ekologicznego kodowania, używając jako przykładu języka programowania Go.

40 Aktualizacje Flatpaka za pomocą Systemd

Możemy zautomatyzować aktualizacje Flatpaka bez menedżera pakietów, korzystając z usług i timerów systemd.

44 Programowanie – ChatGPT

Elektroniczny mózg zarządzający funkcjami ChatGPT od OpenAI zdumiewająco dobrze radzi sobie z rozmawianiem z ludźmi. Mike Schilli połączył się z API i postanowił wykorzystać SI do utworzenia małych, praktycznych aplikacji.

51 Nftables

Reguły filtrowania pakietów w zaporach ogniowych mogą być skomplikowane. Jako następcą iptables, Nftables upraszcza proces tworzenia i utrzymywania takich reguł.

MAKERSPACE

54 Fotopułapka

Uzbrojeni w fotopułapkę Raspberry Pi możemy zaobserwować nocnych gości w ogrodzie.

58 Whiptail

Interfejs Whiptail dodaje menu i strony informacyjne do projektów w Raspberry Pi.

LINUXVOICE

62 Organizacja zakładek: floccus i LinkAce

LinkAce oraz floccus zarządzają zakładkami i je synchronizują, a wszystko to odbywa się lokalnie.

71 FSearch

Na polu linuksowych aplikacji do wyszukiwania jest z czego wybierać. FSearch ma w ofercie wiele ciekawych funkcji do szybkiego przeszukiwania plików i folderów, a przed sobą obiecujące perspektywy.

76 Samouczek – ddgr

O DuckDuckGo jest głośno już od 2008 roku – zdobywa uznanie jako szybka i szanująca prywatność wyszukiwarka internetowa alternatywna wobec Google. Niepowiązane z nią konsolowe narzędzie ddgr sprawia natomiast, że w DuckDuckGo błyskawicznie wyszukamy coś z poziomu terminala.



WIĘCEJ – PATRZ STR. 6