

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Paulina Stanek

Kierownik grupy tematycznej: Agata Jastrzębska

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Lori White

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):
półroczna (6 numerów) 249,42 zł netto/ 269,37 zł brutto
roczna (12 numerów) 498,84 zł netto/ 538,75 zł brutto
dwuletnia (24 numery) 997,68 zł netto/ 1077,49 zł brutto

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 179,40 zł netto/ 193,74 zł brutto
roczna (12 numerów) 332,16 zł netto/ 358,73 zł brutto
dwuletnia (24 numery) 664,32 zł netto/ 717,47 zł brutto
Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 518 29 29

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl,

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

22 Skrypty Basha w zasobniku

Piszemy skrypt, który wygeneruje niestandardową aplikację działającą w zasobniku systemowym.

26 Minuimus

Za pomocą tego poręcznego narzędzia zmniejszymy rozmiar plików – i to bez widocznej zmiany ich zawartości.

40 Angry Reviewer

Szlifujemy swój warsztat literacki za pomocą rozszerzenia Libre Office.

43 Automatyczne karmienie rybek

„Co z moimi rybkami, kiedy wyjadę na urlop?” Dzięki Raspberry Pi nie będziemy się musieli już o to martwić.

67 IPTVnator

Odkrywamy świat telewizji opartej na protokole internetowym.

78 LDraw i LeoCAD

Każdy miłośnik LEGO powinien choć raz spróbować zaprojektować swoje konstrukcje w systemie CAD!

TEMAT NUMERU

7 Zatrutowanie danych

Uczeniem maszynowym da się złośliwie manipulować. Pokazujemy, jak to zrobić.

RAPORT

12 Przegląd dystrybucji – NuTyX

Thierry Nuttens, twórca NuTyX-a, dzieli się zakulisowymi informacjami na temat małej dystrybucji Linuksa.

KNOW-HOW

14 DWS Remote Control

DWS Remote Control zapewnia wygodny dostęp przez przeglądarkę do komputerów poza naszą siecią domową.

17 Oprogramowanie sprzętowe w Debianie

Temat własnościowego oprogramowania sprzętowego był powodem zamieszania w projekcie Debiana, ale teraz społeczność idzie w nowym kierunku.

20 Wiersz poleceń – *fzf*

Uprość swoje wyszukiwania i uzyskaj lepsze wyniki z *fzf*, współczesnym narzędziem opartym o logikę rozmytą.

22 Skrypty Basha w zasobniku systemowym

YAD pozwala dostosować zasobnik systemowy za pomocą skryptów Basha.

26 Minuimus

Minuimus to skrypt napisany w Perlu, który kilkoma poleceniami zmniejsza pliki PDF, pozwalając zaoszczędzić trochę miejsca na dysku.

28 Apt-clone

W odpowiednich warunkach apt-clone może być prostym sposobem na sklonowanie Debiana.

30 Programowanie – Go i R

Internetowa usługa muzyczna Spotify zbiera dane na temat użytkowników i ich gustów muzycznych. Mike Schilli poprosił o kopię swoich plików, aby móc je analizować za pomocą Go.



7 Zatrutowanie danych

Wszyscy wiemy, że komputery popełniają błędy – zazwyczaj nie jest to jednak problemem, ponieważ zwykle są one dobrze udokumentowane i mają związek ze specyficznymi ograniczeniami architektury sprzętowej bądź programowej. Zupełnie inaczej jest w przypadku uczenia maszynowego...

36 Wymiana paczek

Użytkownikom Ubuntu chcącym na dobre rozstać się z formatem pakietów Snap przyda się skrypt unsnap. Tam, gdzie to możliwe, usuwa on pakiet snap i zastępuje go flatpakiem.

40 Angry Reviewer – wtyczka do Writera

Korektor stylu o nazwie Angry Reviewer przyda się do oceny i poprawienia dowolnego tekstu po angielsku, w tym artykułów akademickich czy wniosków o granty.

MAKERSPACE

43 Automatyczne karmienie rybek

Czy to w pracy, czy na wakacjach, każdy miłośnik zwierząt domowych martwi się, jak zadbać o małych współlokatorów w czasie swojej nieobecności. To, czego potrzebują właściciele akwariów, to automatyczne dozowniki karmy.

48 Energia słoneczna pod kontrolą

Usługa prognozowania i kilka wierszy kodu Perla pomagają przewidzieć, ile energii uda się uzyskać z domowej instalacji fotowoltaicznej.

LINUXVOICE

57 Docker

Pracujemy w Ubuntu, ale chcemy szybko coś przetestować w openSUSE? Nie potrzebujemy do tego drugiego komputera ani maszyny wirtualnej – wystarczy jeden kontener.

67 IPTVnator: telewizja przez Internet

Dzięki standardowi IPTV i wolnemu oprogramowaniu można bezproblemowo oglądać ulubione kanały na Linuksie.

70 Perełki FOSS

Perełki i nowości ze świata wolnego i otwartego oprogramowania

78 Samouczek – LDraw i LeoCAD

Dzięki LDraw i LeoCAD można zostać wirtualnym architektem Lego.



SparkyLinux 6.6 Xfce

WIĘCEJ – PATRZ STR. 6