

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca: Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, [askura@linux-magazine.pl](mailto:askura@linux-magazine.pl)

Wydawca: Natalia Cybulska

Kierownik grupy tematycznej: Agata Jastrzębska

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku: Raster studio, Norbert Bogajczyk, [studio@rasterstudio.pl](mailto:studio@rasterstudio.pl)

Projekt okładki: Lori White

Reklama: [reklama@linux-magazine.pl](mailto:reklama@linux-magazine.pl)

Ceny prenumerat łączonych (wersja papierowa i cyfrowa):

półroczna (6 numerów) 190 zł

roczna (12 numerów) 358,80 zł

dwuletnia (24 numery) 645,60 zł

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 130 zł

roczna (12 numerów) 289,80 zł

dwuletnia (24 numery) 526,60 zł

Ceny prenumeraty wersji drukowanej:

półroczna (6 numerów) 170 zł

roczna (12 numerów) 276 zł

dwuletnia (24 numery) 452 zł

Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: [prenumerata@linux-magazine.pl](mailto:prenumerata@linux-magazine.pl)

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

[prenumerata@linux-magazine.pl](mailto:prenumerata@linux-magazine.pl)

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

[www.linux-magazine.pl](http://www.linux-magazine.pl)

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

## 17 Otwarte media społecznościowe

Dzięki open source nie jesteśmy skazani na Facebooka i Twittera: prezentujemy otwarte i zdecentralizowane sieci społecznościowe.

## 22 Ubuntu 22.04 LTS

„Jammy Jellyfish” zawiera nowe jądro, nowy pulpit Gnome 42 i nowe funkcje usprawniające obsługę kontenerów.

## 55 Flux Beam

Wycinarki laserowe stają się coraz tańsze. Jedną z najbardziej przystępnych jest Beamo obsługiwana przez Raspberry Pi.

## 61 Domowy asystent

Pokażemy, jak połączyć Home Assistanta z protokołem MQTT, by uzyskać obsługę automatyki domowej pozbawioną istotnych wad: zależności od jednego dostawcy oraz udostępniania prywatnych danych na zewnątrz.

## 66 Prezentacja jako kod

Wszechstronny język Go sprawdza się w różnego rodzaju projektach – pomoże nam nawet zbudować prezentację.

## 77 Manuskrypt

Jeśli kiedykolwiek rozważaliśmy napisanie własnej powieści, to może być dobry moment. Dzięki Manuskriptowi i metodzie płatka śniegu zyskujemy narzędzia, które pomogą nam zachować porządek, nie ograniczając przy tym swobody twórczej.

## TEMAT NUMERU

### 7 Otwarta sieć 6G

Open RAN wnosi do sieci radiowych nowego ducha otwartości, stwarzając warunki do zaistnienia kolejnej rewolucji w łączności bezprzewodowej.

## RAPORT

### 14 Przegląd dystrybucji – MX Linux

MX Linux jest szybki, przyjazny i skupia się na funkcjonalności.

### 17 Otwarte media społecznościowe

Diaspora, Friendica i Mastodon to darmowe, otwarte i zdecentralizowane platformy do mikroblogowania, które zapewniają kontrolę nad swoimi danymi.

## KNOW-HOW

### 22 Ubuntu 22.04 LTS

Ubuntu 22.04 LTS opiera się na zaktualizowanym jądrze Linuksa, wprowadza wiele aktualizacji programistycznych i udoskonala wirtualizację oraz narzędzia kontenerów, stając się systemem przydatnym dla deweloperów i administratorów.

### 25 Pobieranie danych ze stron internetowych

Wystarczy kilka wierszy kodu, by stworzyć aplikację do pobierania informacji o poziomie śniegu na stokach i otrzymywania powiadomień na pulpicie.

### 28 Harmonogram

Zeit oferuje graficzny interfejs dla Crona i At, ułatwiając zarządzanie kontrolowanym uruchamianiem programów, alarmów i czasomierzy.

### 32 Wiersz poleceń: Homebrew

Wszechstronny menedżer pakietów Homebrew zyskuje na popularności dzięki łatwości obsługi.

### 35 Własny serwer WWW

Istnieje wiele sposobów, by dowiedzieć się wielu interesujących rzeczy o komunikacji między przeglądarką internetową a serwerem HTTP. Jednym z najlepszych z nich jest zbudowanie własnego serwera WWW.

## 7 Poza 5G

Infrastruktura telefonii komórkowej zawsze wymagała wysoce wyspecjalizowanego, drogiego i zamkniętego sprzętu, jednak wszystko wskazuje na to, że w przyszłości może się wiele zmienić. W tym miesiącu przyjrzymy się specyfikacji Open RAN, która pewnego dnia może pozwolić sieciom komórkowym działać na zwykłym sprzęcie.

### 40 Podman

Dzięki Podmanowi możemy łatwo i szybko skonfigurować instancję Nextclouda w sieci domowej.

## MAKERSPACE

### 55 Domowy laser

Dzięki laserowi FLUX Beamo i płytce Raspberry Pi B10001 możemy sami laserowo ciąć rozmaite materiały, tworząc interesujące projekty.

### 61 Domowy asystent z MQTT

Automatyzacja czterech ścian niekoniecznie wymaga rozwiązań komercyjnych. Przy odrobinie umiejętności możemy stworzyć własny projekt, trzymając koszty w ryzach.

## LINUXVOICE

### 66 Prezentacja jako kod

Pakiet Go o nazwie Present może znacznie ułatwić tworzenie atrakcyjnych prezentacji.

### 71 Perełki FOSS

Zawsze kiedy Graham nabywa nowe urządzenie i znajduje znak zachęty w terminalu, w całym domu słychać zbiorowy jęk. Ostatnią ofiarą jego eksperymentów z nmap stał się telewizor LG OLED!

### 77 Samouczek: Manuskrypt

Edytor Manuskrypt pomoże nam napisać fascynującą książkę.

### 46 Programowanie — gra w geolokalizację

Tym razem utworzymy w Go grę w zgadywanie geolokalizacji. Po części bazuje ona na pomysły użytym w popularnym Wordle, tyle że zamiast słów odgadujemy miejsce, ocena zależy zaś od odległości od lokalizacji docelowej i kierunku.

MX Linux 21.2  
„Wildflower” 64 bit

NR 224 PAŹDZIERNIK 2022  
LINUX  
MAGAZINE



DVD

MX Linux 21.2  
„Wildflower” 64 bit

WIĘCEJ – PATRZ STR. 6