

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca: Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Natalia Cybulska

Kierownik grupy tematycznej: Agata Jastrzębska

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku: Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Lori White

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):

półroczna (6 numerów) 190 zł

roczna (12 numerów) 358,80 zł

dwuletnia (24 numery) 645,60 zł

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 130 zł

roczna (12 numerów) 289,80 zł

dwuletnia (24 numery) 526,60 zł

Ceny prenumeraty wersji drukowanej:

półroczna (6 numerów) 170 zł

roczna (12 numerów) 276 zł

dwuletnia (24 numery) 452 zł

Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

Tematy z okładki

26 Warsztat: Loki

Wszechstronne i łatwe w użyciu narzędzie do agregacji logów pomaga pozostać w kontakcie z systemami Linux.

41 Match w Pythonie

Aż dotąd programiści Pythona nie mogli korzystać ze znanej z innych języków konstrukcji switch/case – teraz jednak

mają do dyspozycji znacznie potężniejsze rozwiązanie.

53 Automatyczne logowanie do sieci

Wszystkie usługi online wymagają od nas logowania, co jednak nie zawsze jest wygodne, zaś przy dużej liczbie usług powoduje, że tracimy jedynie czas, ślęcząc przed przeglądarką. Czy nie byłoby

lepiej zająć się czymś przyjemniejszym, wiedząc, że trywialne zadania wykona za nas prosty skrypt?

73 SeedDMS

Ten inteligentny system zarządzania dokumentami pomoże Ci śledzić ważne dokumenty na każdym etapie, od utworzenia do ukończenia.

TEMAT NUMERU

8 Komputer na smartfonie?

UserLand umożliwia uruchamianie aplikacji linuksowych na smartfonie z Androidem – i to bez konieczności rezygnacji z Androida.

RAPORT

15 Void Linux

Wyjątkowa dystrybucja, w rozwój której łatwo jest się zaangażować; jest przy tym prosta w zarządzaniu.

18 Konwersja plików multimedialnych

Pliki multimedialne można łatwo przekonwertować – jeśli dysponujemy odpowiednimi narzędziami. W tym miesiącu przyjrzymy się kilku przydatnym aplikacjom, które konwertują pliki audio i wideo.

KNOW-HOW

26 Warsztat: Loki

Loki to potężne, skalowalne i łatwe w użyciu rozwiązanie służące do agregacji danych z dziennika systemowego.

30 Warsztat admina: Exa

Niepotrzebne pisanie na konsoli to coś, czego administratorzy wyjątkowo nie lubią – i stąd między innymi rosnąca popularność narzędzia Exa.

31 Wiersz poleceń: Tuning Apta

Łącząc kilka skryptów, możemy zwiększyć szybkość pobierania pakietów Debiana i innych plików o ponad połowę.

37 Wywiad: IRCNow

IRCNow wzmacnia pozycję użytkowników, pozwalając im wyrwać się z mocy gigantów mediów społecznościowych. Kierujący projektem Aaron Lin dzieli się z nami swoją wizją.

41 Instrukcja match w Pythonie

Prezentujemy nowe wyrażenie Pythona, match, które jest pythonową implementacją popularnej konstrukcji switch/case.

48 Xournal

Xournal to wirtualna tablica, którą możemy wykorzystać podczas zajęć edukacyjnych online.

8 Telefon jako komputer z Linuksem

Dzisiejsze smartfony i tablety są potężniejsze od niejednego tradycyjnego komputera. Dlaczego by nie zainstalować na nich Linuksa? Jak się okazuje, nie jest to wcale trudne.



LINUXVOICE

60 Menyoki

Aby pokazać, co się dzieje na naszym pulpicie, często wystarcza krótki animowany GIF. Za pomocą menyoki możemy tworzyć takie animacje z wiersza poleceń.

66 Alternatywne wyszukiwarki

Jeśli chcemy chronić swoją prywatność, warto spróbować alternatywnych wyszukiwarek. Omawiamy kilka wyszukiwarek dających dobre wyniki oraz możliwość skonfigurowania własnego rozwiązania.

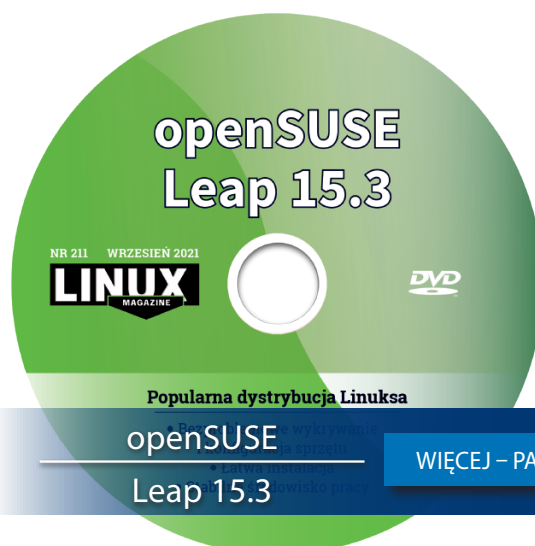
73 Samouczek – SeedDMS

Przydatne narzędzie do zarządzania dokumentami, SeedDMS, pomoże naszemu zespołowi zachować skupienie, oferując opcje takie jak wyszukiwanie, powiadomienia i kontroli procesów.

MAKERSPACE

53 Proste logowanie

Wszystkie usługi webowe chcą, żebyśmy logowali się przez przeglądarkę. Jeśli jednak korzystamy z wielu usług, w ten sposób tracimy tylko czas. Na szczęście istnieją sposoby, by ominąć to ograniczenie i móc korzystać z różnych usług z wiersza poleceń – na przykład do rezerwacji biletów czy stolika w restauracji.



openSUSE
Leap 15.3

WIĘCEJ – PATRZ STR. 6