

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca: Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Natalia Cybulska

Kierownik grupy tematycznej: Agata Jastrzębska

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku: Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Lori White

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):

półroczna (6 numerów) 190 zł

roczna (12 numerów) 358,80 zł

dwuletnia (24 numery) 645,60 zł

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 130 zł

roczna (12 numerów) 289,80 zł

dwuletnia (24 numery) 526,60 zł

Ceny prenumeraty wersji drukowanej:

półroczna (6 numerów) 170 zł

roczna (12 numerów) 276 zł

dwuletnia (24 numery) 452 zł

Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

Tematy z okładki

51 COVID-19 pod lupą

Tworzymy niestandardowe skrypty, aby uzyskać dostęp do danych dotyczących pandemii i przeanalizować je.

51 Trening mózgu

Rozwijamy umiejętność logicznego myślenia

51 Z-Wave

Budujemy inteligentny dom na bazie Raspberry Pi.

51 Lakka

Dzięki tej poręcznej dystrybucji możemy przenieść się do fascynującego świata gier retro.

51 Zotero

Pisanie pracy i artykułów naukowych jest dziś znacznie prostsze niż kiedyś.

TEMAT NUMERU

7 Anki

Anki to znakomite narzędzie do nauki pamięciowej. Dzięki przydatnemu zestawowi dodatków możemy dostosować program do naszych potrzeb, zamieniając go w jedno z najbardziej efektywnych narzędzi edukacyjnych.

14 Dia

Jeśli musimy czasami narysować diagram, to dzięki Dia uzyskamy profesjonalny wynik, nie musząc przy tym poświęcać dużo czasu na naukę obsługi programu.

18 Gbrainy

Gbrainy może nam pomóc rozwinąć umiejętność logicznego myślenia, wykorzystując w tym celu kolekcję łamigłówek.

22 Manim

Manim pozwala za pomocą kilku linijek kodu Pythona programować sekwencje wideo, które przedstawiają problemy matematyczne w angażujący, a przy tym naukowo dokładny sposób.

RAPORT

27 Przegląd dystrybucji: Zorin OS

Artyom i Kyrrill Zorin postanowili stworzyć system operacyjny z przyjaznym dla użytkownika interfejsem. Tak powstał Zorin OS, ulubiona dystrybucja nowych użytkowników. Bruce rozmawia z Artyomem o Zorin OS i kierunkach, w których zmierza projekt.

KNOW-HOW

31 Statystyki z Gawkiem

Wystarczy Gawki i kilka prostych poleceń powłoki, by uzyskać dostęp do różnych statystyk związanych z rozprzestrzenianiem się COVID-19.

39 Wiersz poleceń: Pandoc

Pandoc umożliwia konwersję plików tekstowych z jednego formatu znaczników na inny.

43 Nix i NixOS

NixOS i menedżer pakietów Nix podchodzą w innowacyjny sposób do wyzwania, jakim jest zarządzanie pakietami pod Linuxem.

50 Programowanie: SymPy

Bez względu na to, czy chodzi o napełnianie wanny wodą, czy sterowanie prądem w rezystorach – Mike Schilli żongluje wzorami matematycznymi za pomocą pakietu Pythona o nazwie SymPy.

54 Warsztat admina: Grupy użytkowników

Tym razem Charly analizuje trzy najczęściej zadawane pytania dotyczące grup użytkowników.

7 Trening mózgu

Często nakazujemy komputerom, by za nas myślały – czasem jednak wolimy, by zmuszały nas do myślenia. W tym miesiącu przedstawiamy kilka narzędzi linuksowych wspomagających uczenie się i rozwój intelektualny. Jeśli chodzi o uczenie pamięciowe, znakomitym rozwiązaniem jest Anki. Z kolei Manim umożliwi nam tworzenie prezentacji i animacji matematycznych, zaś Gbrainy sprawi, że nasze szare komórki nie przestaną być aktywne.

MAKERSPACE

56 Z-wave

Komponenty Z-Wave, moduł RaZberry oraz darmowe oprogramowanie Home Assistant zamieniają Raspberry Pi w potężne centrum sterowania inteligentnym domem.

63 Lakka

Dystrybucja Lakka posiada wszystko, czego potrzebujemy do grania w retro gry. Umożliwia ich instalację bezpośrednią z interfejsu użytkownika, a wszystko, czego potrzebujemy, to Raspberry Pi i, najlepiej, zwykły pad.

LINUXVOICE

70 Micro

Edycja tekstu w wierszu poleceń nie musi być trudna. Micro wprowadza prostotę i intuicyjność edytorów graficznych do terminala Linuksa.

74 Zotero

Zotero to aplikacja do zarządzania materiałami źródłowymi, upraszczająca tworzenie bibliografii.

