

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca: Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny: Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca: Natalia Cybulska

Kierownik grupy tematycznej: Rafał Duluk

Korespondenci i współpracownicy:

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki: Lori White

Reklama: reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):

półroczna (6 numerów) 190 zł

roczna (12 numerów) 309 zł

dwuletnia (24 numery) 505 zł

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 130 zł

roczna (12 numerów) 210 zł

dwuletnia (24 numery) 360 zł

Ceny prenumeraty wersji drukowanej:

półroczna (6 numerów) 170 zł

roczna (12 numerów) 276 zł

dwuletnia (24 numery) 452 zł

Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: prenumerata@linux-magazine.pl

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

www.linux-magazine.pl

tel.: +48 22 429 43 05, faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

Tematy z okładki

8 Szybkie uruchamianie systemu

Nasz system może się uruchamiać jeszcze szybciej – wystarczy skorzystać z kilku prostych rozwiązań.

68 ART: Nowy edytor zdjęć RAW

ART to nowe narzędzie do edycji plików RAW, które łączy w sobie wiele funkcji znanych z RawTherapee i Darktable.

63 Szybszy Python: PyPy i Nuitka

Python jest niezwykle wygodnym językiem programowania, jednak działa znacznie wolniej niż programy napisane w C.

25 Udostępnianie plików w sieci lokalnej

Prezentujemy kilka narzędzi, które umożliwiają udostępnianie plików w sieci lokalnej.

RAPORT

21 Przegląd dystrybucji: elementary OS

W ostatniej dekadzie elementary OS z otwartego projektu przerodził się w firmę o unikalnym modelu biznesowym.

KNOW-HOW

25 Wymiana plików

Czasami chcemy przenieść kilka plików między komputerami pracującymi w sieci lokalnej. Proste narzędzia zrobią to szybko i efektywnie.

34 Dstask: Menedżer zadań w wierszu poleceń

Z pomocą dstaska możemy zarządzać listą rzeczy do zrobienia z wiersza poleceń. Program korzysta z systemu kontroli wersji Git do przechowywania zadań, pozwalając na synchronizację ich listy na wielu platformach.

40 Wiersz poleceń: Pip3

Następca Pipa, Pip3, oferuje kompletne rozwiązanie umożliwiające zarządzanie pakietami Pythona.

45 Warsztat administratora: Katoolin 3

Czy da się korzystać z narzędzi z Kali Linuksa w Ubuntu? Oczywiście. Jak to zrobić najprościej? Używając skryptu Katoolin 3.

TEMAT NUMERU

8 Optymalizacja uruchamiania systemu

Dzisiejsze systemy linuksowe uruchamiają się znacznie szybciej niż kiedykolwiek, ale wielu użytkowników wciąż się niecierpliwi, czekając na pojawienie się pulpitu. Zaprezentowane w tym artykule modyfikacje pomogą nam szybciej rozpocząć pracę z systemem.

13 Auto-cpufreq

Pod Linuxem za zarządzanie szybkością procesora odpowiada tzw. governor. Narzędzie auto-cpufreq potrafi automatycznie go modyfikować, aby zoptymalizować czas pracy baterii i moc obliczeniową.



8 Szybsze uruchamianie systemu

Choć dzisiejsze systemy uruchamiają się szybciej niż kiedyś, można jeszcze bardziej skrócić czas oczekiwania na pojawienie się pulpitu, wykorzystując kilka technik optymalizacyjnych.

47 Redis i subskrypcje

Redis to usługa przechowująca dane w pamięci, używana często jako rozproszona pamięć podręczna czy baza danych oparta na kluczach i wartościach. W niniejszym artykule pokażemy, jak korzystać z wbudowanego w Redisa mechanizmu subskrypcji i publikowania komunikatów.

51 Programowanie: Kontekst w Go

Kiedy funkcje generują mnóstwo gorutyn wykonujących różne podzadania, program główny musi śledzić bieżącą aktywność i kontrolować ją. Aby ułatwić sobie to zadanie, warto rozważyć użycie konstrukcji Context.

57 Klasyczny algorytm sortowania szybkiego

Gdyby chcieć przypisać algorytmowi sortowania szybkiego jakiś smak, byłby to zdecydowanie słodko-kwaśny. Słodki, bo jest bardzo elegancki, i kwaśny, ponieważ typowe implementacje pozostawiają czasem więcej pytań niż odpowiedzi.

LINUXVOICE

68 Edycja zdjęć RAW z ART-em

Konwertery RAW to podstawowe narzędzie używane w pierwszej fazie edycji zdjęć. W niniejszym artykule prezentujemy ART-a: nowatorskie narzędzie oparte na RawTherapee, w którym zaimplementowano również kilka rozwiązań znanych z Darktable.

78 Automatyczne wyświetlanie tekstów piosenek w czasie słuchania

Bez względu na to, czy słuchamy muzyki na Spotify, czy na klasycznym odtwarzaczu jak Rhythmbox, Lollypop lub Audacious, narzędzie Lyrics-in-terminal pozwoli nam sprawdzać teksty aktualnie odtwarzanych piosenek.

MAKERSPACE

63 PyPy i Nuitka

PyPy i Nuitka potrafią znacznie zwiększyć wydajność Pythona – i to nie tylko na Raspberry Pi.

