



Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny

Artur Skura, [askura@linux-magazine.pl](mailto:askura@linux-magazine.pl)

Wydawca

Natalia Cybulska

Kierownik grupy tematycznej:

Rafał Dulak

Korespondenci i współpracownicy

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, [studio@rasterstudio.pl](mailto:studio@rasterstudio.pl)

Projekt okładek

Lori White

Reklama

[reklama@linux-magazine.pl](mailto:reklama@linux-magazine.pl)

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):

półroczna (6 numerów) 190 zł

roczna (12 numerów) 309 zł

dwuletnia (24 numery) 505 zł

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) 130 zł

roczna (12 numerów) 210 zł

dwuletnia (24 numery) 360 zł

Ceny prenumeraty wersji drukowanej:

półroczna (6 numerów) 170 zł

roczna (12 numerów) 276 zł

dwuletnia (24 numery) 452 zł

Szczegóły: <http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja>

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05

e-mail: [prenumerata@linux-magazine.pl](mailto:prenumerata@linux-magazine.pl)

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29

faks: +48 22 617 60 10

[prenumerata@linux-magazine.pl](mailto:prenumerata@linux-magazine.pl)

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa

[www.linux-magazine.pl](http://www.linux-magazine.pl),

tel.: +48 22 429 43 05

faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579



## W WYDANIU

Boty IRC są wielofunkcyjne – można je wykorzystać np. do przekazywania komunikatów między siecią IRC a Slackiem czy Discordem. W tym miesiącu pokażemy, jak zbudować własnego niestandardowego bota, pracując bezpośrednio z siecią IRC.

Warto również zwrócić szczególną uwagę na inne artykuły:

- 20 ▶ Skrypty dyspozytorskie:** Niewiele osób wie, że można tak skonfigurować Network Managera, by automatycznie dostosowywał różne ustawienia sieci (np. montowanie wybranych udziałów) w zależności od lokalizacji.
- 29 ▶ Własne motywy GTK3:** Na bazie GTK3 zbudowano Gnome i wiele aplikacji działających na pulpicie. Tym razem pokażemy, jak utworzyć niestandardowy motyw graficzny **GTK3**.

Polecamy też raport o pochodnych **Debiana** i prezentację trybu blokady jądra, znacznie zwiększającego bezpieczeństwo systemu.

## RAPORT

### 8 Pochodne Debiana

Popularność Debiana jest związana nie tylko z jego podstawową dystrybucją, ale też z wieloma jej pochodnymi. Nie są to tylko wersje systemu różniące się nazwą, ale w pełni unikalne dystrybucje. Postanowiliśmy przyjrzeć się kilku najbardziej interesującym z nich.



## TEMAT NUMERU

## 13 Budujemy bota IRC-a

Pisanie IRC-owego bota nie musi być trudne. Pokażemy, jak stworzyć własnego niestandardowego bota IRC-a za pomocą modułu Perla BasicBot.



## LINUXVOICE

## 62 Z HUBEM PO GITHUBIE

Hub to poręczne narzędzie działające w wierszu poleceń, dzięki któremu możemy zarządzać repozytoriami GitHuba z okna terminala i automatyzować powtarzalne zadania.

## 67 PULSEEFFECTS

PulseEffects wzbogaca serwer PulseAudio o korektor dźwięku i inne usprawnienia.

## 72 FOSSPICKS

Tym razem prezentujemy m.in.: OpenToonz, Qtile, SageMath, Starcli, Fermentrack, Mindustry i wiele innych!

## KNOW-HOW

## 20 SKRYPTY DYSPOZYTORSKIE

Używamy tzw. skryptów dyspozytorskich do montowania różnych dysków sieciowych w zależności od lokalizacji bądź automatycznego uruchamiania połączenia VPN bez konieczności wykonywania jakichkolwiek innych czynności.

## 29 TWORZYMY WŁASNE MOTYWY GTK3

Pokażemy, tworzy się motywy GTK3 za pomocą CSS-a i jak można je zmieniać, dostosowując je do własnych upodobań.

## 36 PROGRAMOWANIE: SYSTEM URUCHAMIANY Z PENDRIVE'A ZA POMOCĄ GO

Tym razem napiszmy w Go program, który zapisze pobrany plik ISO pendrive'a, byśmy mogli uruchomić z niego system. Aby zapobiec przypadkowemu nadpisaniu dysku twardego, dodamy odpowiedni interfejs użytkownika i zapewnimy testy bezpieczeństwa.

## 44 WARSZTAT ADMINA: VNSTAT

Wbrew pozorom nie jest łatwo znaleźć narzędzia, które mierzą przepustowość sieci na różnych interfejsach i przedstawiają ją w ujęciu historycznym. Chlubnym wyjątkiem jest VnStat, który od razu uzyskał przychylność Charly'ego.

## 47 TRYB BLOKADY JĄDRA

Tryb blokady sprawia, że system Linux jest bezpieczniejszy – uniemożliwia modyfikację jądra nawet użytkownikom o uprawnieniach administratora.



## 54 WIERSZ POLECEŃ: FIND KONTRA BFS

W zależności od naszych wymagań, zastąpienie komendy find poleceniem bfs może przełożyć się na szybsze uzyskanie wyników podczas przeszukiwania katalogów.

## 58 PODSTAWY C

Pokażemy, jak w Linuksie wygląda proces budowania programu napisanego w C.



## Manjaro Linux 20.1 „Mikah”

Popularna dystrybucja Linuksa

- Łatwa instalacja i konfiguracja
- Bezproblemowe wykrywanie sprzętu
- Lekkie i dopracowane środowisko Xfce 4.14
- Jądro 5.8 z najnowszymi sterownikami