Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny

Artur Skura, *askura@linux-magazine.pl*

Wydawca

Karolina Reczek

Kierownik grupy tematycznej:

Rafał Duluk

Korespondenci i współpracownicy

Erik Bärwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, *studio@rasterstudio.pl*

Projekt okładki

Lori White

Reklama

reklama@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty łączonej (wersja papierowa i cyfrowa):

półroczna (6 numerów) **190 zł**
roczna (12 numerów) **309 zł**
dwuletnia (24 numery) **505 zł**

Ceny e-prenumeraty:

półroczna (6 numerów) **130 zł**
roczna (12 numerów) **210 zł**
dwuletnia (24 numery) **360 zł**

Ceny prenumeraty wersji drukowanej:

półroczna (6 numerów) **170 zł**
roczna (12 numerów) **276 zł**
dwuletnia (24 numery) **452 zł**

Szczegóły: *http://linux-magazine.pl/zamow/subskrypcja*

Licencje korporacyjne, rozszerzone i niestandardowe

tel.: +48 22 429 43 05
e-mail: *prenumerata@linux-magazine.pl*

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 518 29 29
faks: +48 22 617 60 10
prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa
www.linux-magazine.pl,
tel.: +48 22 429 43 05
faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nosników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszac do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiejkolwiek formie bez zgody Wydawcy. Własciciel znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 6000 egz.

Nr rejestrowy BDO: 000008579

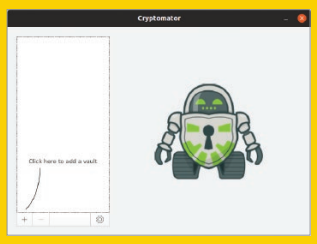
W WYDANIU

Czy kafelkowe menedżery okien przydadzą się współczesnemu użytkownikowi? W tym miesiącu zaprezentujemy możliwości paradygmatu kafelkowania na przykładzie dystrybucji, która została zaprojektowana z myślą o optymalizacji graficznego środowiska pracy.

Warto też zwrócić uwagę na następujące artykuły:

28 ▶ **Cryptomator:** otwarte narzędzie do szyfrowania danych w chmurze.

62 ▶ **Unison:** Łatwa synchronizacja dwukierunkowa.



Z kolei w sekcji **MakerSpace** pokażemy, jak zachęcić najmłodszych do nauki programowania, zaś w **LinuxVoice** prezentujemy **Kube**: innowacyjnego klienta komunikacyjnego ułatwiającego współpracę i wymianę informacji.

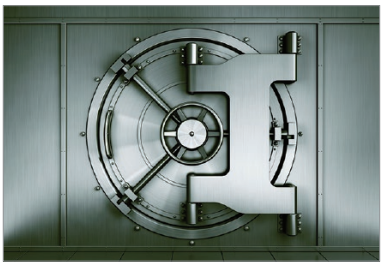
KNOW-HOW

16 GNOME BUILDER

Przedstawiamy integrowane środowisko programistyczne do tworzenia aplikacji dla Gnome.

22 GNU STOW

Stow ułatwia zarządzanie plikami konfiguracyjnymi należącymi do różnych użytkowników na wielu komputerach.



TEMAT NUMERU

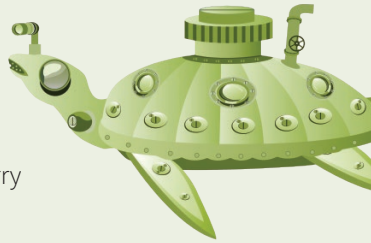
7 Regolith i i3

Wielu weteranów linuksowych uważa kafelkowanie za najlepszy sposób organizacji okien na pulpicie. Pokażemy możliwości kafelkowania na przykładzie menedżera okien i3 oraz innowacyjnej dystrybucji Regolith Linux.

MAKERSPACE

71 ŻÓŁWIE W PYTHONIE

Tworzymy tradycyjny termometr rtęciowy za pomocą Pythona, Raspberry Pi i grafiki żółwiowej.



LINUXVOICE

77 KUBE

Twórcom Kube udało się połączyć pocztę elektroniczną, listy kontaktów, kalendarz i inne mechanizmy komunikacji online

28 CRYPTOMATOR

Cryptomator pozwala zaszyfrować dane lokalnie, zanim zostaną umieszczone w chmurze.

34 WIERSZ POLECEŃ: *ZIP*

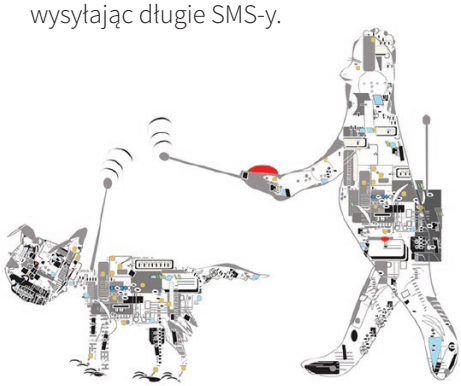
Jeśli często korzystamy ze spakowanych archiwów, powinniśmy poznać polecenie zip.

40 WARSZTAT ADMINA: API TELEGRAMA

Większość powiadomień w telefonie jest irytująca i jedynie przeszkadza w pracy. Charly postanowił więc stworzyć własny mechanizm powiadomień informujący go o wydarzeniach, które są naprawdę ważne.

43 GUISCRCPY

Dzięki działającemu w wierszu poleceń narzędziu Scrcpy i nakładce Guiscrcpy możemy kontrolować telefon z poziomu komputera, np. wygodnie wysyłając długie SMS-y.



49 URUCHAMIANIE SYSTEMÓW PRZEZ SIEĆ

Nasz stary komputer może działać nawet bez twardego dysku, jeśli uruchomimy go przez sieć za pomocą PXE.

55 PROGRAMOWANIE: TERMINALOWY INTERFEJS DLA DOCKERA

W tym miesiącu stworzymy system monitorujący kontenery Dockera, kontrolowany z poziomu terminalowego interfejsu użytkownika.

62 UNISON

Synchronizujemy katalogi na wielu komputerach, używając Unison i SSH.

Tails 4.3

System zapewniający prywatność i anonimowość w sieci

- System uruchamiany z DVD
- Anonimowe przeglądanie zasobów Internetu
- Najnowocześniejsze narzędzia kryptograficzne
- Ochrona prywatności