

LINUX MAGAZINE

Linux Magazine jest miesięcznikiem specjalistycznym wydawanym na licencji Linux New Media USA, LLC, we współpracy z Computec Media GmbH, Fürth, Niemcy.

Wydawca Wiedza i Praktyka Sp. z o.o.

Redaktor Naczelny

Artur Skura, askura@linux-magazine.pl

Wydawca

Weronika Wota, WWota@wip.pl

Kierownik grupy tematycznej:

Alina Sulgostowska, asulgostowska@wip.pl

Korespondenci i współpracownicy

Erik Bäwaldt, Chris Binnie, Zack Brown, Bruce Byfield, Karsten Günther, Marcel Hilzinger, Klaus Knopper, Christoph Langner, Jeff Layton, Martin Loschwitz, Patrick Neef, Dimitri Popov, Thorsten Scherf, Ferdinand Thommes

Opracowanie graficzne, skład i przygotowanie do druku

Raster studio, Norbert Bogajczyk, studio@rasterstudio.pl

Projekt okładki

Lori White

Reklama

Agnieszka Zduńczyk, reklama@linux-magazine.pl
kom.: +48 507 124 623

Prenumerata

Andrzej Chłodziński, redakcja@linux-magazine.pl
prenumerata@linux-magazine.pl

Ceny prenumeraty:

kwartalna (3 numery) 75 zł
półroczna (6 numerów) 125 zł
roczna (12 numerów) 225 zł
dwuletnia (24 numery) 355 zł

Szczegóły: <http://linuxmagazine.pl/index.php/subscribe>

Ceny e-prenumeraty:

kwartalna (3 numery) 49 zł
półroczna (6 numerów) 99 zł
roczna (12 numerów) 149 zł
dwuletnia (24 numery) 270 zł

Licencje rozszerzone

2 do 5 użytkowników
półroczna (6 numerów) 115 zł
roczna (12 numerów) 200 zł
dwuletnia (24 numery) 325 zł
nieograniczona roczna (12 numerów) 2000 zł

Ceny prenumeraty łącznej (wersja papierowa i cyfrowa):

kwartalna (3 numery) 90 zł
półroczna (6 numerów) 150 zł
roczna (12 numerów) 265 zł
dwuletnia (24 numery) 430 zł

Szczegóły: <http://linuxmagazine.pl/index.php/eprenumerata>

Zamówienia i obsługa prenumeraty:

tel.: +48 22 429 43 05
faks: +48 22 617 60 10
prenumerata@linux-magazine.pl

Linux Magazine

ul. Łotewska 9a, 03-918 Warszawa
www.linux-magazine.pl,
tel.: +48 22 429 43 05
faks: +48 22 617 60 10

Wydawca dokłada wszelkich starań, aby publikowane w piśmie i na towarzyszących mu nośnikach informacje i oprogramowanie były poprawne i przydatne, jednakże Wydawca nie ponosi odpowiedzialności za efekty wykorzystania ich, w tym nie gwarantuje poprawnego działania programów.

Zawartość nośników CD-ROM i DVD jest sprawdzana oprogramowaniem antywirusowym przed rozpoczęciem procesu produkcji. Fizyczne uszkodzenia nośników należy zgłaszać do działu prenumeraty.

Żaden z materiałów opublikowanych w Linux Magazine nie może być powielany w jakiegokolwiek formie bez zgody Wydawcy. Właścicielem znaku towarowego Linux jest Linus Torvalds.

ISSN 1732-1263; Nakład 5000 egz.

Nr rejestracyjny BDO: 000008579



W WYDANIU

Science-fiction staje się rzeczywistością: miliony ludzi na całym świecie mówi do telefonów i innych urządzeń, oczekując sensownej odpowiedzi i licząc na pomoc. Większość tego rodzaju systemów jest zamkniętych i szpieguje użytkowników, istnieją jednak również otwarte rozwiązania dla tych, którzy cenią sobie prywatność. Takim właśnie otwartym asystentem prywatnym jest Mycroft.

Warto również zwrócić uwagę na inne artykuły:

40 ▶ Microsoft? Nie, dzięki! Kiedy Microsoft ogłosił, że przejmuje GitHuba, społeczność Wolnego Oprogramowania zareagowała dość chłodno. Jeśli z różnych powodów nie podoba nam się to przejęcie, możemy użyć alternatywnego rozwiązania, takiego jak Gogs.

35 ▶ Pożegnanie z Facebookiem: jeśli mamy dość bezwartościowych śmieci, reklam i śledzenia na każdym kroku, a mimo to chcemy utrzymywać kontakt ze znajomymi za pomocą współczesnych narzędzi, powinniśmy wypróbować HumHuba.

W sekcji MakerSpace pokazujemy, jak kontrolować **Raspberry Pi** z poziomu Androida, zaś w LinuxVoice – jak tworzyć aplikacje wieloplatformowe w **QML-u**.

NOWOŚCI



6 LINUX

- ▶ Premiera Ubuntu 18.04
- ▶ Azure Sphere OS – „krok w dobrą stronę” według Richarda Stallmana
- ▶ RHEL 7.5 już dostępny
- ▶ Microsoft wydaje system oparty na Linuksie
- ▶ Red Hat i Microsoft razem dla chmury hybrydowej

9 JĄDRO

- ▶ Zwiększanie efektywności narzędzia Netfilter
- ▶ Ochrona pamięci przed złośliwymi modyfikacjami
- ▶ Przyspieszanie rozwiązań tających dziury w zabezpieczeniach Intel'a

13 NOWY KURS KDE

- ▶ Dwóch liderów projektu KDE omawiają priorytety i świętują sukces związany z nowymi funduszami.

TEMAT NUMERU

15 MYCROFT

Otwarte cyfrowe asystenty sterowane głosem pomagają użytkownikom, nie szpiegując ich jednak przy tym i chroniąc ich prywatność.



RAPORT

20 Peppermint OS

Jeśli szukamy lekkiego, lecz nowoczesnego Linuksa o solidnych podstawach i bezproblemowym połączeniem z chmurą, powinniśmy przyjrzeć się Peppermint OS-owi.

KNOW-HOW

29 MELTDOWN I SPECTRE

Ogromne luki w bezpieczeństwie procesorów znane jako Meltdown i Spectre dostarczają programistom pracy jeszcze przez wiele lat. W jaki sposób społeczność Linuksowa radzi sobie z tym nieoczekiwanym wyzwaniem?

35 POŻEGANIE Z FACEBOOKIEM

Z Facebooka korzysta coraz mniej osób – niektórzy mają dość szpiegowania i sprzedaży ich prywatnych danych, inni znudzili się codziennym przeglądaniem bezwartościowych treści. Jednak sieci społecznościowe mogą być faktycznie pomocne – o ile będziemy sprawowali nad nimi pełną kontrolę.

50 WIERSZ POLECEŃ: LEDGER

Nauczysz się kilku poleceń, możemy zacząć księgować przychody i wydatki w wierszu poleceń.

53 WARSZTAT ADMINA: COLORLS

Polecenie Ls nie musi być nudne: za pomocą Colorls można je wzbogacić o kolory.

23 Skanery w Linuksie

Korzystanie ze skanerów w Linuksie było kiedyś czynnością dla osób o mocnych nerwach, jednak w ciągu ostatnich lat technologia poszła do przodu. Przedstawiamy najnowsze osiągnięcia w tej dziedzinie i prezentujemy przykładowe modele skanerów różnych producentów.



PROGRAMOWANIE

40 GOGS: ALTERNATYWA DLA GITHUBA

Wież o przejęciu GitHuba przez Microsoft nie spotkała się z gorącym przyjęciem ze strony społeczności Wolnego Oprogramowania. Na szczęście postawienie własnego serwisu o podobnych funkcjach nie jest ani skomplikowane, ani pracochłonne.

42 PROGRAMOWANIE: PRAWDOPODOBIEŃSTWO

Czy podczas przyjęcia, w którym uczestniczy 23 gości, prawdopodobieństwo, że dwóch z nich obchodzi urodziny tego samego dnia, może wynosić ponad 50%? Mogłoby się to wydawać... mało prawdopodobne! Postanowiliśmy uzbroić się w metody statystyczne i sprawdzić, jak jest naprawdę.

45 PROBLEM SKOCZKA SZACHOWEGO

Jeśli chcemy rozwiązać klasyczny problem skoczka szachowego, możemy wypróbować prosty skrypt Pythona.

LINUXVOICE

68 WITAMY

W tym miesiącu w Linux Voice:

69 RESETTER

Jeśli całkowicie popsuliśmy swojego Debiana, Ubuntu, Minta, elementary OS-a czy Deepina, możemy go po prostu zresetować Resetterem.

71 PODCASTY Z AUDACITY

Cyfrowe nagranie dźwiękowe za pomocą Audacity to znakomita metoda komunikacji z odbiorcami.

74 GRAVIT DESIGNER

Edytujemy grafikę wektorową za pomocą Gravit Designera i zachowujemy wyniki w formacie SVG, PNG i JPEG.

79 PEREŁKI FOSS

Tym razem przedstawiamy następujące narzędzia: Krita 4.0, FreeTube 0.2.0, OpenSnitch, Yoda, Citybound, GZDoom i inne!

85 SAMOUCZEK: WIELOPLATFORMOWE APLIKACJE W QML-U

Dzięki QML-owi możemy łatwo tworzyć aplikacje działające na różnych platformach.

MAKERSPACE

54 PIRATEBOX

PirateBox to niewielka skrzynka, która możemy szybko zbudować na bazie Raspberry Pi. Jest to anonimowy serwer plików i forum dyskusyjne w jednym.

58 NODE-RED NA ANDROIDZIE

Pokażemy, jak w prosty sposób kontrolować urządzenia podłączone do pinów GPIO Raspberry Pi za pomocą SMS-wysyłanych z telefonu z Androidem.

62 OTWARTY SPRZĘT: HAKOWANIE KŁAWIATURY

Keyboardio Model 01 można w nieskończoność modyfikować – ogranicza nas jedynie pamięć urządzenia i wyobraźnia.

66 FEDORA IOT

Prezentujemy nową dystrybucję Fedory przeznaczoną dla urządzeń IoT.



Fedora 28

Najnowsza wersja popularnej dystrybucji Linuksa

- Modułowy system repozytoriów
- Nowe repozytoria firm trzecich (Nvidia, Steam, Chrome...)
- Gnome 3.28 • Obsługa Thunderbolta 3